



Sois mon robot

COMMENT CRÉER LA BOÎTE

RANGEMENT

Vous pouvez ranger tous les éléments de la boîte dans une enveloppe.

CRÉATION DES ÉLÉMENTS

A. Imprimez les annexes

- Imprimez le document SOIS MON ROBOT_histoire.
- Découpez les symboles des mouvements.
- Attachez-les ensemble à l'aide de trombones.
- Mettez les symboles, le tableau, une liste des éléments pour dessiner le robot de vos rêves et une feuille blanche A4 dans une grande enveloppe.
- Imprimez un tableau (ou plus) pour que les élèves dessinent leurs symboles.
- Une boîte contient des éléments pour 2 élèves.



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet : 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

TECHNOLOGIE

B. Créez le code que la classe devra reproduire

En utilisant les symboles, créez votre propre code.

Exemple :



C. Pour la Séquence 2

Imprimez plus de symboles (5 ou 6 listes) pour créer les séquences.



Cofinancé par
l'Union européenne

MY BOX OF STEAM (code projet : 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.